

# MENSURA PREMIUM / BASE / CIVIL BTP / QUARRY MAQUETTE 3D

PROGRAMME DE FORMATION

Ref : R3D#01

## Les objectifs du stage

- ✓ Réaliser une maquette 3D d'un projet : appliquer des textures, mapper une vue aérienne, insérer des objets et intégrer les réseaux
- ✓ Utiliser l'application Bloc in Bloc et éditer des visuels de présentation : un véritable atout pour valoriser la communication autour d'un projet

## Programme détaillé

- ✓ CONCEPTION DE LA MAQUETTE 3D
  - Gérer le rendu des surfaces
    - La gestion des couleurs et des textures
    - Le mapping photo : Appliquer une vue aérienne
    - L'application des rendus d'analyses générés dans les modules métiers, avec légendes
  - Gérer l'affichage des différents éléments de la maquette
    - La gestion des données du projet
    - L'affichage des objets modélisés : terrain, surfaces, projet linéaire, réseaux
    - Le réglage du niveau de transparence des surfaces
    - L'affichage du marquage au sol
  - Habiller une scène avec des objets 3D
    - L'utilisation de la bibliothèque par défaut
    - La liaison d'un symbole du plan avec un objet 3D
    - L'import d'objet 3D sous différents formats
    - La manipulation d'un objet : déplacer, copier, tourner, modifier la taille...
    - La création d'un objet simple par extrusion
    - Le modeleur de bâtiment avec habillage des façades
- ✓ EDITION DE LA MAQUETTE 3D
  - Editer des visuels
    - Le gestionnaire de point de vue : sauvegarde de différents angles de vue
    - L'impression du rendu 3D et intégration sur un plan
    - La trajectoire pour un déplacement animé dans le projet
    - L'export d'une vidéo
  - Echanger et communiquer
    - L'utilisation du connecteur Bloc in Bloc
    - L'export de la maquette au format IFC
    - La gestion sur la plate-forme d'échange
    - La concaténation des IFC dans la visionneuse

### **PUBLIC VISÉ**

Dessinateur / Projeteur  
Géomètre  
Chargé d'affaire  
Ingénieur

### **PRÉREQUIS**

NIVEAU : Intermédiaire  
Une connaissance de la modélisation 3D sur Mensura et l'activation de Bloc in Bloc.

### **MODALITÉS TECHNIQUES**

Sur site ou à distance  
À distance : partage d'écran et prise en main à distance - communication directe par micro ou par « chat »

### **MODALITÉS PÉDAGOGIQUES**

Fichiers supports de formation

### **PROFIL DE L'INTERVENANT**

Formateurs(trices) experts(es) sur les logiciels SOGELINK ENGINEERING

### **NATURE DES TRAVAUX DEMANDÉS**

Utilisation des fonctions du logiciel  
Exercices de mise en pratiques sous contrôle du formateur

### **MODALITÉS D'ACCÈS ET DE SUIVI**

Convention de formation (tarif, lieu, horaires)  
Feuille d'émargement par demi-journée  
Attestation de fin de formation et/ou certificat de réalisation

 Accessibilité aux personnes en situation de handicap, nous consulter : [handicapengineering@sogelink.com](mailto:handicapengineering@sogelink.com)

### **DÉLAIS D'ACCÈS**

Nous consulter

### **ÉVALUATION & VALIDATION**

Par le formateur au fur et à mesure de la formation

### **DURÉE & MODALITÉS D'INTERVENTION**

1 jour soit 7h00  
Intra-entreprise  
En présentiel : 8 participants maximum  
A distance : 6 participants maximum