

# MENSURA GENIUS / BTP / MINES & CARRIERES : MAQUETTE 3D

PROGRAMME DE FORMATION

Ref : R3D#01

## Les objectifs du stage

- ✓ Mettre en valeur rapidement vos modélisations de projets réalisés et d'intégrer dans vos maquettes des photos aériennes, des textures, des bâtiments, des réseaux...
- ✓ Un véritable atout pour valoriser votre communication autour des phases d'un chantier ou d'un projet.

## Le programme détaillé

- ✓ LA CONCEPTION DE LA MAQUETTE 3D
  - Gérer le rendu des surfaces
    - Le rendu par couleur ou par texture : appliquer et modifier la couleur ou le matériau sur une surface
    - Le mapping photo : Appliquer une image (vue aérienne) sur une surface
    - L'application des rendus d'analyses générés dans les modules métiers, avec légendes
  - Gérer l'affichage des différents éléments de la maquette
    - La gestion des terrains et des projets
    - L'affichage des objets liés aux modules Terrain et Surfaces projet
    - L'affichage d'un projet linéaire
    - L'affichage des réseaux d'assainissement et des réseaux divers
    - L'affichage du marquage au sol
  - Habiller une scène 3D
    - L'insertion d'objets 3D dans la scène
      - Utilisation de la bibliothèque par défaut
      - Liaison d'un symbole du plan avec un objet 3D
      - Import d'objet 3D au format SKP
    - La manipulation d'un objet : déplacer, copier, tourner, modifier la taille...
    - La création d'un objet simple par extrusion
    - Le modeleur de bâtiment avec habillage textures
- ✓ L'EDITION DE LA MAQUETTE 3D
  - Présenter la maquette d'un projet
    - La gestion de l'environnement : ciel, ombres, éclairage
    - Le réglage du niveau de transparence des surfaces
    - L'affichage d'un terrain fictif : présentation du projet dans un environnement existant
  - Editer des visuels
    - Le gestionnaire de point de vue : sauvegarde de différents angles de vue
    - L'impression du rendu 3D et intégration sur un plan
    - La trajectoire pour un déplacement animé dans le projet
    - L'export d'une vidéo

### **PUBLIC VISÉ**

Dessinateur  
Projeteur  
Géomètre  
Chargé d'affaires  
Ingénieur

### **PRÉREQUIS**

NIVEAU : Intermédiaire  
Une connaissance de la modélisation 3D sur Mensura.

### **MODALITES PÉDAGOGIQUES**

Sur site ou à distance (classe virtuelle)  
Fichiers supports de formation  
À distance : partage d'écran et prise en main à distance - communication directe par micro ou par « chat »

### **PROFIL DE L'INTERVENANT**

Formateur qualifié

### **NATURE DES TRAVAUX DEMANDÉS**

Utilisation des fonctions du logiciel  
Exercices de mise en pratiques sous contrôle du formateur

### **MODALITES D'ACCÈS ET DE SUIVI**

Convention de formation (tarifs, lieu, horaires)  
Certificat de réalisation

 Accessibilité aux personnes en situation de handicap: nous consulter

[contact.handicap@geomensura.com](mailto:contact.handicap@geomensura.com)

### **DELAIS D'ACCES**

Nous consulter

### **EVALUATION & VALIDATION**

Par le formateur au fur et à mesure de la formation

### **DUREE & MODALITES D'INTERVENTION**

1 jour soit 7h00  
Intra-entreprise  
En présentiel : 8 participants maximum  
A distance : 6 participants maximum